Retroperspektive 4. Sprint

Fast alle haben ihre Aufgaben rechtzeitig gemerched.

Leider hatten wir Probleme mit dem Merchen und allgemeinen Comit, Push System von Git. Leider gab es aufgrund einer Fehlkommunikation zwischen Programm und User, einen Datenverlust, der durch großes Glück (im Unglück) teilweise wieder recovered werden konnte. Deshalb wollen wir jetzt öfter Pushen um solche Fehler in Zukunft abmildern zu können.